

BRIDGE

THE #1 MIND
SPORT

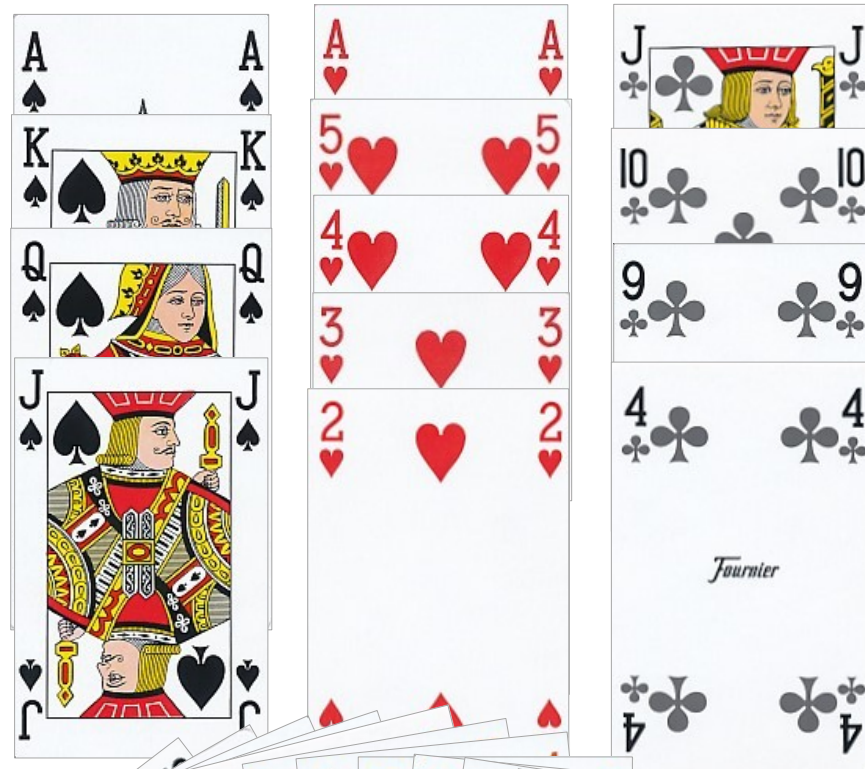
Krysstjeling
Toppe eller fiske



Krysstjeling

Syd spiller 4♠.

Utspill: ruter K



- Vi trenger 10 stikk.
- Vi har seks sikre stikk fra start.
- Dersom vi først tar ♥A og ♦A, og så stjeler hjerter og ruter frem og tilbake, kan vi få ti stikk.
- Dette kalles **krysstjeling**.



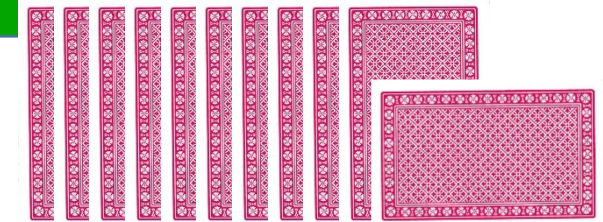
Krysstjeling – slik fungerer det



Øst/vest vinner de tre siste stikkene i kløver og trumf, men med **♦K** ut kan de ikke hindre syd i å vinne 10 stikk på krysstjeling.

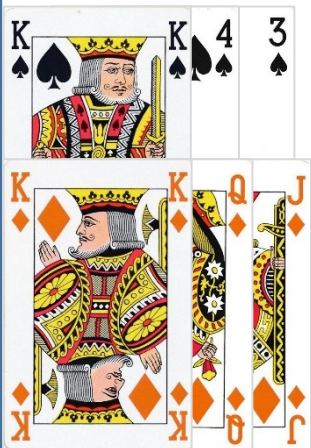


Som motspiller: mistenker du at spillefører har tenkt å krysstjele? Spill ut en trumf!

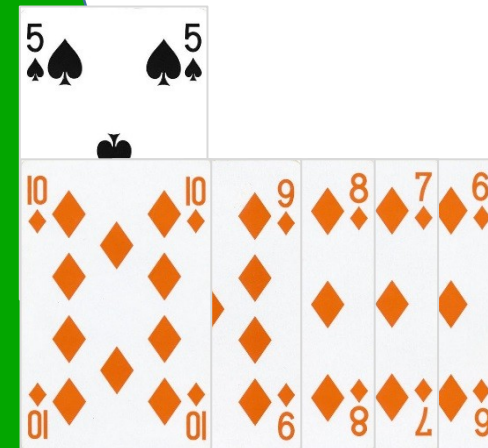


Å ta ut trumfen når kongen mangler

Syd spiller 4♠
og skal ta ut trumfen.



Når kongen mangler, skal en (nesten) alltid fiske. Spill liten fra hånden, og bruk damen (eller en mindre) om vest ikke bruker kongen.

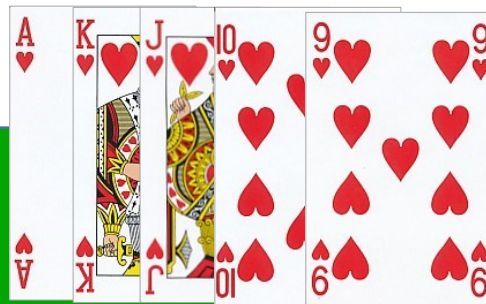


Som motspiller i vest: ikke bruk kongen. Kanskje spillefører legger esset likevel?



Å ta ut trumfen når damen mangler.

Syd spiller 4♥
og skal ta ut trumfen.

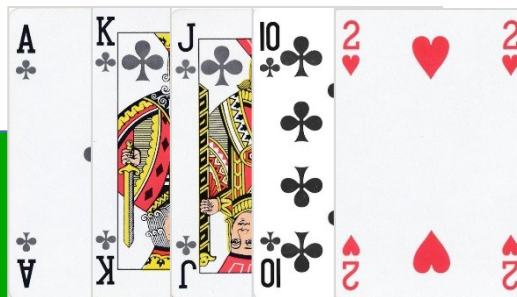


Med ni (eller flere)
trumpf til sammen, spill
ess og konge. Dette
kalles å toppe.

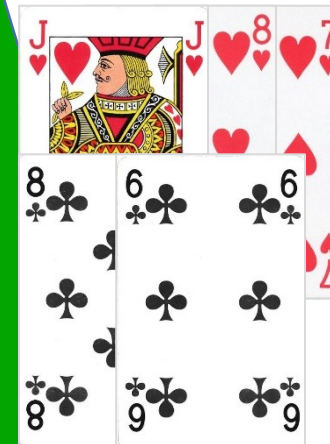


Å ta ut trumfen når damen mangler

Syd spiller 5♣
og skal ta ut trumfen.



Med åtte (eller færre)
trumpf til sammen er det
best å ta fisken. Spill
liten fra hånden, og bruk
knekten om vest ikke
bruker damen.



Som motspiller i vest: ikke legg
damen. Kanskje spillefører
legger A eller K uansett?

