

BRIDGE

THE #1 MIND
SPORT

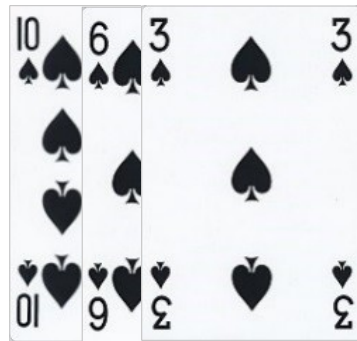
Spillesignaler

Stjel på den kort hånden

KRAV



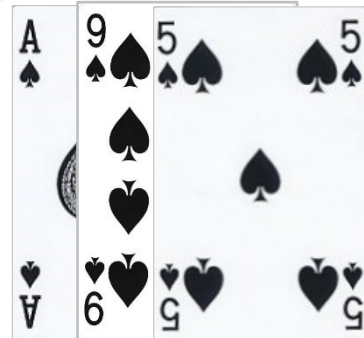
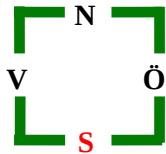
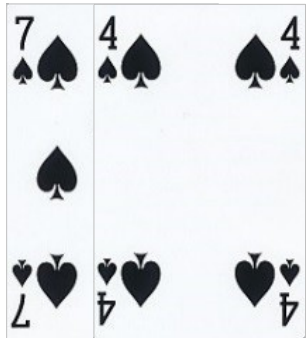
Spill tilbake i makkers farge



Syd spiller 3NT.

Du sitter Øst.

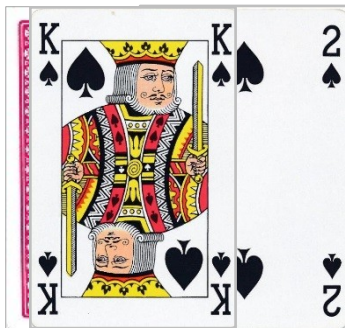
Vest spiller ut ♠4 ihht. 1-3-5.



Du vinner stikket med ♠A.

Hvordan sitter sparen?

Makker har 5-korts!



Du spiller ♠9 ihht. 1-3-5.

Neste gang du kommer inn skal du fortsette å spille spar, så kan Vest ta sparstikkene sine.

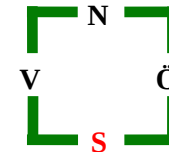
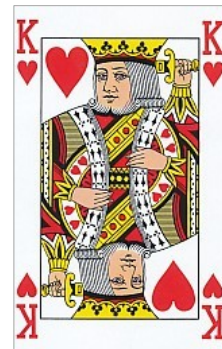
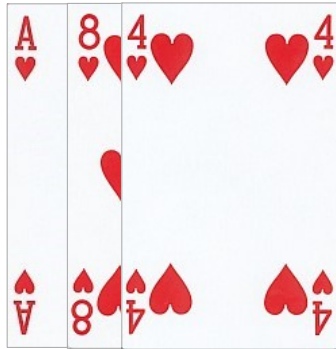
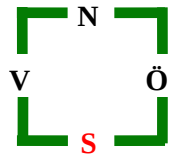
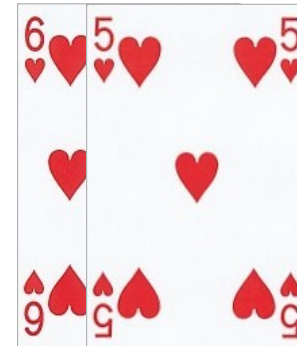


Styrkekast



Syd spiller 4♠.

Du sitter Øst.



Marker positivt med ♥ 4.

Marker negativt med ♥ 8.

Positiv markering..... **lavt** kort

Negativ markering..... **høyt** kort



Styrkekast



Makker spiller ut ♥ Q ,
som spillefører vinner.

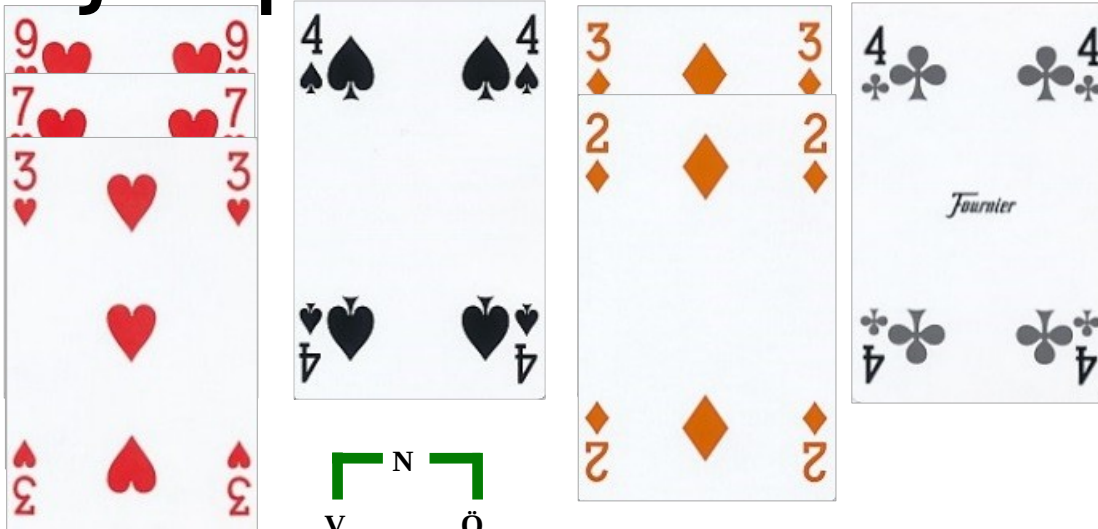
Spillefører spiller nå tre
runder spar, og på tredje
runden saker du ♦ 2 for å
vise den fine ruterfargen din.

Positiv markering..... lavt kort
Negativ markering..... høyt kort

Du kan også markere
styrke/svakhet når du **saker**.



Stjel på den "korte" trumfhånden



Hjerter er trumf.

Syd skla ta de resterende stikkene.

Gjennom å stjele en spar i bordet før Syd tar ut trumfen, vinner Syd samtlige stikk.



Dette kalles for å
"Stjele på den korte trumfhånden".



Spilleførers ABC

planlegg spilleføringen **før det første stikket** spilles!

***Konstatere** - Hvor mange stikk trenger du å vinne?*

***Tell** – Hvor mange sikre stikk har du?*

***Analysere** - Hvor kan du ordne de stikkene som mangler?*



***Utfør** - Gjennomfør spilleplanen din*

