

BRIDGE

THE #1 MIND

SPORT

Honnørpoeng

Spill med trumf



Honnørpoeng (hp)



Ess (Ace)

4 hp



Konge (King)

3 hp



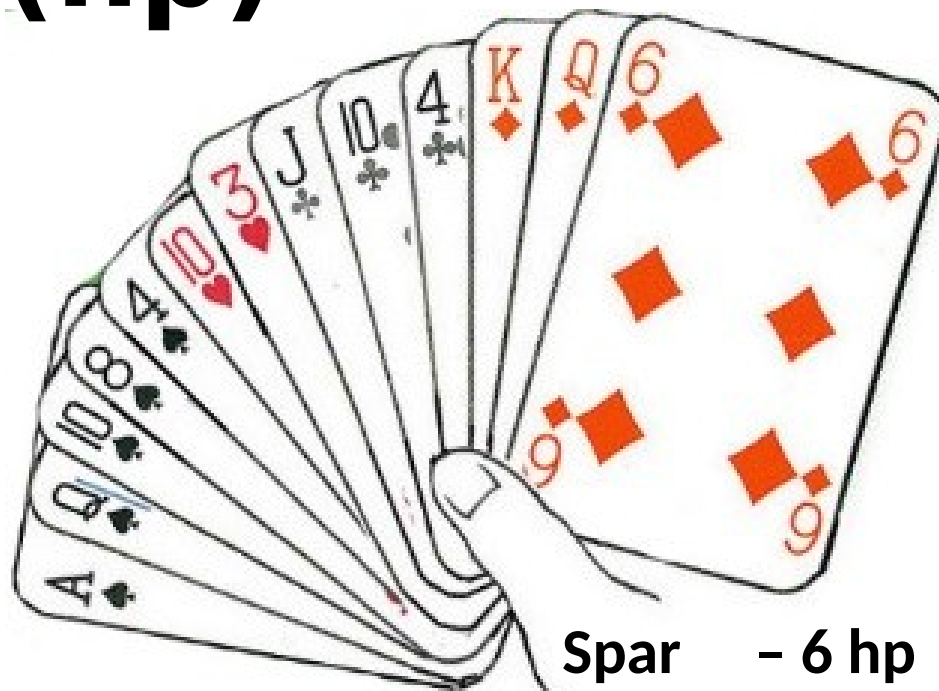
Dame (Queen)

2 hp



Knekt (Jack)

1 hp



Spar - 6 hp

Hjerter - 0 hp

Ruter - 5 hp

Kløver - 1 hp

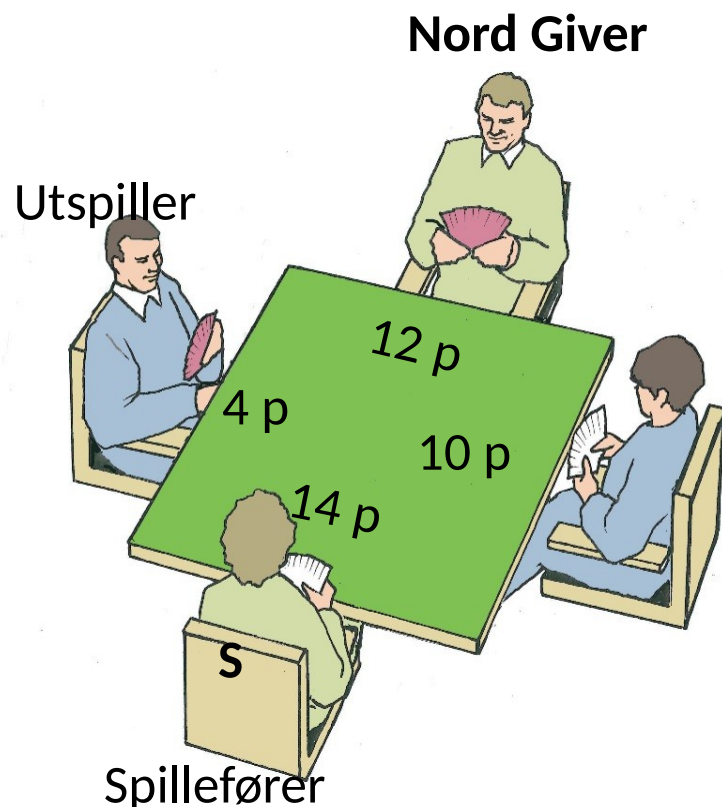
Totalt - 12 hp

Totalt finnes det 40 hp i kortstokken



Melde i MiniBridge

Nord er *Giver* og begynner å fortelle antall honnørpoeng.



- Nord & Syd har flest poeng til sammen og skal spille *kontrakten*
- Syd har flest poeng i paret og blir *spillfører*
- Nord blir *blindemann*
- Vest blir *utspiller*



Hva gjelder ved trumfspill?

Bridge spilles med eller uten trumf.

Spill uten trumf kalles for grand (NT)

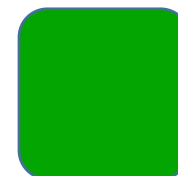
NT= No Trump

I trumf får den **valgte fargen** en høyere rangering.

Regel 4:

Den spilleren, som spiller det høyeste kortet i utspilt farge, vinner sticket, så fremt ingen legger en trumf.

Spar er trumf.



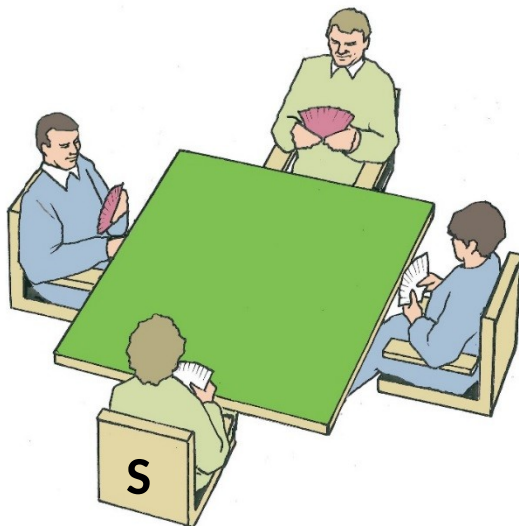
Syd har ingen hjerter og vinner sticket!

Når vi har minst 8 kort til sammen i en farge, velger vi å spille med denne som trumf.



MiniBridge

Nord Giver



- Alle spillerne teller sine hp, og Giver begynner å melde sine hp.
- Det paret som tilsammen har flest hp skal spille kontrakten. (NS f. eks.)
- Syd har flest hp i paret og blir spillefører.
- Blindemann, Nord, legger ned kortene sine med bildesiden mot bordet fra høyre **spar**, **hjerter**, **ruter** og **kløver**
- Syd bestemmer om det skal spilles trumf eller grand, og melder 1NT, **1♠**, **1♥**, **1♦**, **1♣**
- Etter utspillet snur blindemann opp kortene sine.
- Spillefører spiller kontrakten og skriver antall stikk vunnet i protokollen.

