Meldesystem
Akademisk bridgeklubb
2 over 1

Navn: _____
Gyldig til: _____
Signatur styremedlem: _____

Når du er utenfor systemet og vurderer om du skal by/doble/passe:

- Har du vesentlige tilleggsverdier som det er viktig å få vist? Avgi melding som viser så mye som mulig av det makker ikke vet fra før av. Kan være dobling.
- Er du i en kravsituasjon? Avgi det budet som forteller mest om hånden din.
- Ser du en (potensielt) bedre kontrakt enn den som foreligger? Meld denne (kan være dobling), eller inviter.
- Er du i en posisjon og har en hånd hvor det er gunstig å sperre for motparten? Avgi sperrende bud.

Er ingen av betingelsene over oppfylt? Meld pass.

Åpning	Svar
1♣♦: 12-21p, 3+ kort i fargen. 1♥♠: 12-21p, 5+ kort i fargen, Merknader: • Åpne 1(2)NT om du kan – åpning 1♣♦♥♠ benekter åpning 1(2)NT. • Med to 5/6-kortsfarger, åpne med høyeste rangerte av de to fargene. • Med to 4-kortsfarger (og ikke 5-kort major), åpne med laveste rangerte av de to fargene. • Med 3-3 i minor (og ikke 5-kort major) åpne med den beste minorfargen.	Pass: 0-5 p. 1 i ny farge: 6+ p, minst 4 kort i fargen. 1NT: 6-11 p (for svak til å melde egen farge). 2/3 i åpningsfargen: 6-9/10-11p, ser minst 8 kort tilsammen i fargen. 2NT: 12+ p, NT-fordeling. 2 i ny farge (uten hopp): 12+ p, minst 4 kort i fargen. Prioritering: støtt makkers major farge. Meld din egen, lengste farge heller enn å støtte makkers minorfarge.
1 NT: 15-17 p, NT fordeling (minst to kort i alle farger, maks en tokortsfarge.)	Pass: 0-7 p (men se om overføring på baksiden). 2♣: Stayman – se baksiden. 2♦♥: overføring – se baksiden. 2NT: 8-9 p, ikke 4-korts majorfarge. 3NT: 10-14 p, ikke 4-korts majorfarge.
2♣: 22+ p, eller minst 8.5 spillestikk.	2♦: 5- poeng (avslag) 2♥♠, 3♣♦: 6+ p, 5+ kort i fargen 2NT: 6+ p, ingen 5-kortsfarge, jevn fordeling.
2♦♥♠: 6-11p, 6 kort i fargen. God farge: fargen skal ha minst to honnører, og minst 4 av poengene skal være i fargen.	Pass: 0-15p. 3/4 i åpningsfargen: 6-14 p, minst to kort i fargen. Jo flere kort i fargen, jo mindre hp kan du ha. Ny farge: 16+ p, krav. Åpner støtter med minst 3 eller honnør dobbel i fargen svarer melder, ellers gjentas åpningsfargen. 2NT: 16+p, krav. Åpner melder 3NT med 9-11p, og gjentar åpningsfargen med 6-8p.
2NT: 20-21p, NT fordeling.	Pass: 0-3 p. 3♣: Stayman, 4+ p. 3♦♥: overføring – se baksiden. 3NT: 3-10 p, ikke 4-korts major.
3(4, 5)♣♦♥♠: 5-11 p, 7(8, 9) kort i fargen, god farge.	Alle meldinger er spillemeldinger.

Åpners melding i andre runde etter åpning 1♣♦♥♠, svar i ny farge og pass fra fjerdehånd:

- Enkel/dobbel-støtte/utgang i makkers farge med 12-14/15-17/18-21p og 4+ kort i makkers farge.
- Med 12-14p og NT-fordeling: meld NT billigst mulig.
- Med 18-19p og NT fordeling: hopp i NT.
- Ny farge på 1-trinnet med 12+ poeng og minst 4-4 i dine to meldte farger.
- Ny **lavere** farge på 2-trinnet med 12+ p og minst 5-4 i dine to meldte farger
- Ny **høyere** farge på 2-trinnet med 15+ p og minst 4-4 i dine to meldte farger (reversmelding).
- Hopp i ny farge med 15+ p og minst 5-5 i dine to meldte farger.
- Gjentagelse av åpningsfargen: ekstra lengde i fargen, ikke støtte i makkers farge. Meld billigste melding med 12-14 poeng, hopp med 15+ poeng.

Innmeldinger (se også avsnittet om kunstige doblinger under):

- Vanlig innmelding i farge: 8-17 p, minst 5 kort i fargen, god farge. Vurder åpningsmelding og soneforhold.
  Svar på enkel innmelding:
  - Enkel/dobbel-støtte/utgang: 6-9/10-15/16+ p, minst 3 kort i makkers farge.
  - Ny farge/hopp i ny farge: 6-11/12+ p, minst 5/6 kort i fargen (hoppmelding er krav).
  - NT/hopp til 2NT: 10-12/13-15p, stopper i åpningsfargen, ingen kortfarger.
  - Motpartens farge: minst 8p, krav. Ikke støtte i makkers farge. Spør etter hold i åpningsfargen.
- Innmelding 1/2 NT (uten hopp): som åpning 1 NT, hold i åpningsfargen. Svar som etter åpning i NT.
- Hopp i ny farge: 6-11 p, minst 6/7 kort i fargen (som tilsvarende åpningsmelding).

Kunstige doblinger

- Opplysende dobling: Brukes i første/andre runde etter at motparten åpner i farge. Viser dekning i de umeldte fargene og 12+ poeng.
  Svar på opplysende dobling når 3. hånd melder pass eller redobler:
  - Med 0-7 p: meld din lengste farge så billig som mulig (ikke åpningsfargen).
  - Med 8+p: meld NT, hopp i din lengste farge, eller overmeld åpningsfargen.
  Svar på opplysende dobling når 3. hånd avgir bud:
  - Med 0-7 p: meld pass.
  - Med 8+p: meld NT, meld din lengste umeldte farge, doble, eller overmeld åpningsfargen.
- Med 18+ poeng kan en doble opplysende og melde egen farge eller NT i neste runde, eller støtte makkers negative svar. En trenger ikke ha de andre fargene for å doble når en har 18+ p.
- Negativ dobling: Brukes etter fargeinnmelding på 1 eller 2 trinnet over makkers fargeåpning på 1-trinnet. Viser 6+ p og umeldte farger.

Overføring: overføring betyr å fortelle om en valør ved å melde en annen valør. Brukes etter åpning 1NT og 2NT, 2♣ – 2♦ - 2NT, innmelding 1NT eller 2NT når innmeldingen ikke er hopp, og svar 1NT eller 2NT på opplysende dobling. NB! Vi bruker ikke overføring når NT-meldingen dobles.

- 2/3 ♦/♥ viser minst fem kort i henholdsvis ♥/♠. Åpner melder fargen det overføres til, og så viser svarhånda hvor han vil: pass er for spill, ny farge er ekte og krav, NT eller gjentatt farge (med hopp) er invitt (spillemelding). NT-melder tar normalt ut fra NT i overføringsfargen med minst 3 kort i fargen.

Konvensjoner

- Stayman: 2/3♣ etter åpning 1/2NT (og andre situasjoner hvor overføring brukes), spør etter 4-korts major. Svar 2♦ uten 4-korts major, 2♥♠ med fire kort i fargen, og 2♥ med fire kort i begge majorfargene.
- 4. fargekrav: Melding av 4. farge etter åpning 1♣♦♥♠ viser 8+p. Brukes for å søke fordeling og/eller stopper i 4. farge, dersom ingen annen ekte melding egner seg.
  Svar på 4. fargekrav: meld NT med stopper i 4. farge. Ellers, meld makkers farge, ny egen farge eller gjenta egen farge, alt etter hva du har som du ikke har vist fra før.
- Blackwood: 4NT er spørsmål etter ess.
  - Svar: 5♣ viser 0 eller 4 ess, 5♦♥♠ viser henholdsvis 1, 2 eller 3 ess.
  - Deretter er 5 NT spørsmål etter antall konger. Svar på samme måte.